

# ARCHITECTURE EN JEU

## ACTIVITÉ

- Recherche sur l'histoire du site Fonck, de l'évolution de ses bâtiments, etc.
- Détermination d'un scénario ludique
- Réalisation d'un jeu sur base des recherches en utilisant différents outils de communication (vidéos, plans, photos, etc.) et différents médiums de diffusion (projection, support papier, etc.)

## DURÉE

3 jours (pour la recherche-crédation)

14 - 16 Avril 2026

## OBJECTIFS

- Création d'une expérience ludique (de type escape game ou course d'orientation) pour partager et permettre au public de comprendre l'évolution du site Fonck et de son occupation
- Apprendre à médiatiser des idées, des projets sous une autre forme plus interactive
- Faire tester le jeu par d'autres étudiants et professeurs

BONUS: Apparaître dans la recherche d'une doctorante